| **Lugar** | WhatsApp | **Fecha** | 13/09/2025 |
| --- | --- | --- | --- |
| **Hora Inicio** | 14:33 | **Hora Término** | 17:00 |
| **Objetivo** | | | |
| Presentar el primer avance visual de los apartados “Iniciar sesión” y “Registrarse” según los mockups, definir tipografía y ajustes de tamaño para mejorar la legibilidad, realizar pruebas en HTML, y revisar la gama de colores del logo para mantener coherencia visual. Además, iniciar la discusión sobre el lenguaje de programación a utilizar. | | | |

| **Asistentes** | | |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Cargo** | **Asistencia** |
| Diego Ríos | Scrum Master | x |
| Geraldine Bastias | Product Owner | x |

| **Actividades Tratados** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **Tema** | **Descripción** | **Responsable** |
| 1 | Avance de mockups visuales | Se presentó el primer diseño de los apartados “Iniciar sesión” y “Registrarse” con ajustes de color y estilo | Product Owner |
| 2 | Definición de tipografía | Se eligió la fuente para la página web, ajustando tamaños para mejorar la comprensión del contenido | Scrum Master |
| 3 | Prueba de diseño en HTML | Se escribió el código base en HTML para visualizar el diseño en entorno real | Product Owner |
| 4 | Ajuste de gama de colores del logo | Se modificaron los colores del logo para alinearlos con la paleta utilizada en los mockups | Product Owner |
| 5 | Discusión sobre lenguaje de programación | Se inició la evaluación de opciones para definir el lenguaje que se utilizará en el desarrollo | Scrum Master |

| **Punto a tratar en la próxima razón** | |
| --- | --- |
| 1 | Definición final del lenguaje de programación |
| 2 | Revisión y validación de diagramas UML |
| 3 | Ajustes finales en diseño visual antes de iniciar desarrollo |